На языке C в терминах API Windows разработать программу, выполняющую динамическое размещение двух структур данных в разных кучах (одна - в куче по умолчанию, другая в дополнительно выделенной куче). Предполагаемые объемы структур запросить у пользователя с клавиатуры. Тип и способ заполнение структур выбрать на свое усмотрение.

Замечание. Предусмотреть освобождение всех выделенных ресурсов перед завершением программы.

Ответить на следующие вопросы:

1. Какую роль играет тип HANDLE в Win API?

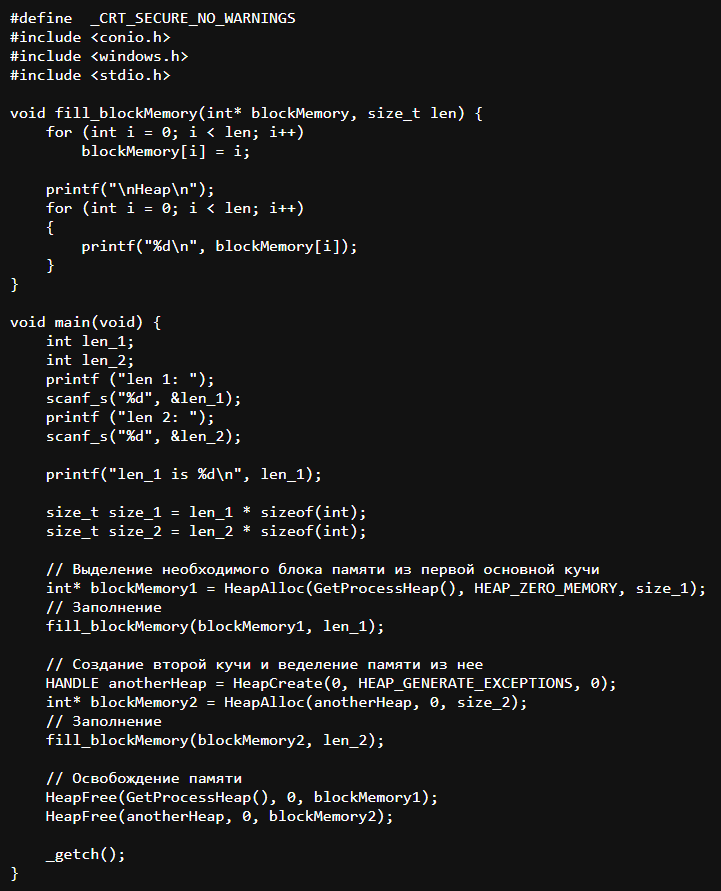
Дескриптор, предназначенный для описания различных объектов;

Указатель на void

2) Для чего используется куча? Какие данные и как там размещаются?

Куча − это хранилище памяти, расположенное в ОЗУ, которое допускает динамическое выделение памяти, склад для переменных. Когда выделяется участок памяти для хранения переменной, к ней можно обратиться не только в потоке, но и во всем приложении.

Листинг программы:



Результат работы программы:

